

A colorful illustration of a young child with short brown hair, smiling and looking upwards. The child is wearing a light-colored t-shirt with a subtle pattern. They are surrounded by various sea creatures, including several large blue whales, smaller orange and blue fish, and numerous bubbles. The background is a light blue gradient, suggesting an underwater scene.

おなが水族館

企画の考え方

「釣って」「食べる」と釣りグミの楽しさは終わってしまう。

釣りグミを食べた後も楽しめて
また釣りグミを買いたくなる体験を作れないか。

①釣る



②食べる



③食べた後



着眼点

子供は、**収集**が大好きで、**迷信**を信じている。
これらを**かけ合わせて楽しい体験**に！

収集



集めてませんでしたか？

- ・ 虫
- ・ シール
- ・ カード
- ・ どんぐり
- ・ 石
- ・ 消しゴム



迷信



信じてませんでしたか？

- ・ スイカの種を食べるとおなかの中で育つ。
- ・ 夜に口笛を吹くとヘビがくる。
- ・ 食べたあとすぐに横になると牛になる。

アイデア

釣れたおさかなを
おなかの中で飼うアプリ



いつも通りに釣りグミを食べた後、
「おなか水族館」アプリで食べ終わったケースを読み取るだけ！

①釣る



②食べる



／ NEW ／
③記録する



魚ギョっとポイント！

まなぶ

釣れば釣るほど
魚博士に！

釣った魚の図鑑を見ることができて、
魚に詳しくなる！



楽しむ

おなかの中で
育てられる！

釣った魚をおなかの中で
育てるという新感覚！



のびる

おさかなの
スキルが手に入る！

おなかの中に入ること、その魚のスキルが
手に入ると信じ、楽しんで成長してくれる！



さらに、水族館で子供が**熱狂**するイベントも実施！

おなかとアプリを
スキャン！



すると、水族館の水槽に
おなかのおさかなが泳ぐ！



おさかな同士で
100メートル走も！



いってらっしゃーい！



これぼくの
ジンベエザメだよ！！



ぼくはカジキで
勝負だ！！

きみもおなかの中、のぞいてみない？